



AKÇADAĞ MYO

C PROGRAMLAMA

4. HAFTA



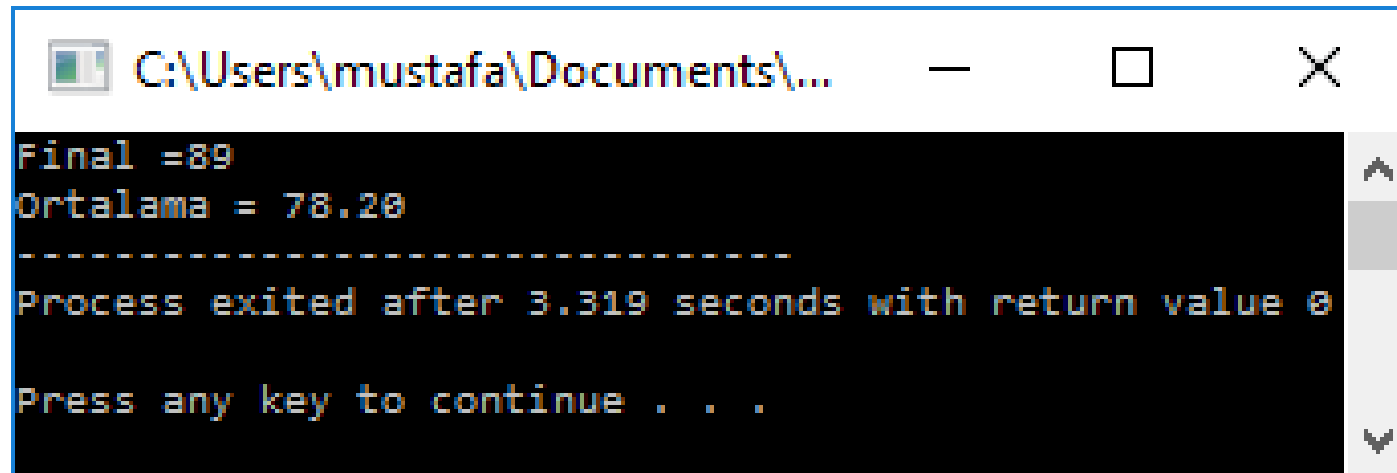
BU HAFTA

- I. Uygulamalar 15-19
- II. switch-case Yapısı
- III. Uygulamalar 20-22



Uygulama -15-

Vize ve final notu dışarıdan girilen bir öğrencinin, vize notunun %40'ı, final notunun %60'ını alarak ortalamasını hesaplatan C programını yazınız.



```
C:\Users\mustafa\Documents\...  
Final =89  
Ortalama = 78.20  
-----  
Process exited after 3.319 seconds with return value 0  
Press any key to continue . . .
```



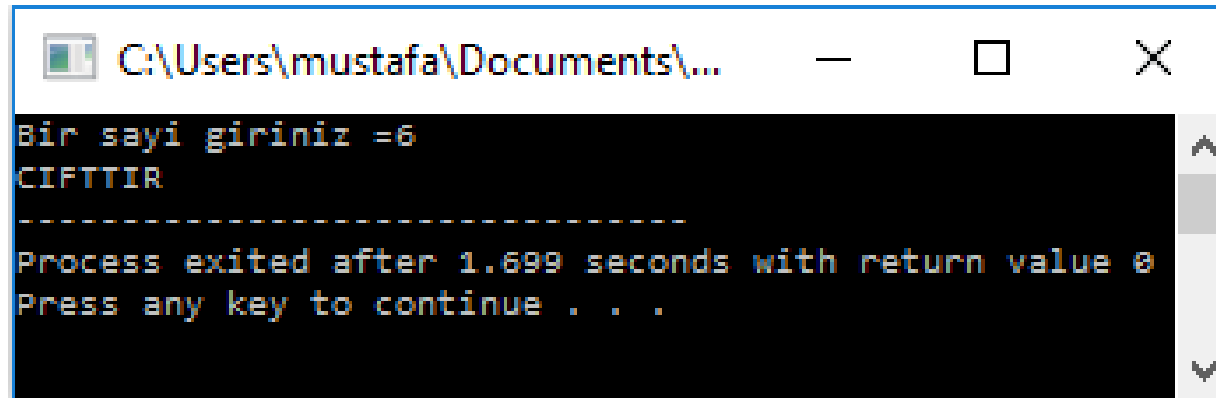
Uygulama -15-

```
1  #include <stdio.h>
2  main()
3  {
4      int v,f;
5      float ort;
6      printf("Vize =");    scanf("%d",&v);
7      printf("Final =");  scanf("%d",&f);
8      ort=(float)v*0.4+f*0.6;
9      printf("Ortalama = %.2f",ort);
10 }
```

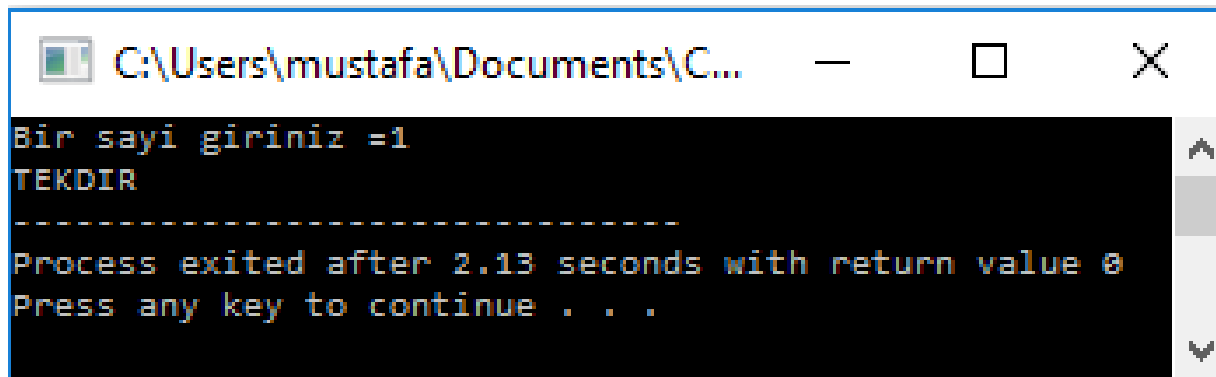


Uygulama -16-

Dışarıdan girilen bir sayının tek mi çift olduğunu ekrana yazdıran C programını yazınız.



```
C:\Users\mustafa\Documents\...  
Bir sayi giriniz =6  
CİFTTİR  
-----  
Process exited after 1.699 seconds with return value 0  
Press any key to continue . . .
```



```
C:\Users\mustafa\Documents\C...  
Bir sayi giriniz =1  
TEKDIR  
-----  
Process exited after 2.13 seconds with return value 0  
Press any key to continue . . .
```



Uygulama -16-

```
1  #include <stdio.h>
2  main()
3  {
4      int sayi;
5      printf("Bir sayi giriniz =");
6      scanf("%d",&sayi);
7      if (sayi%2==0)        printf("CİFTTİR");
8      else                 printf("TEKDIR");
9  }
```



Uygulama -17-

Üç kenarı dışarıdan girilen bir üçgenin çeşidini ekrana yazdıran C programını yazınız. (Tüm kenarlar eşitse EŞKENAR, iki kenar eşitse İKİZKENAR, kenarlar farklıysa ÇEŞİTKENAR)

```
C:\Users\mustafa\Documents\C... — □ ×
1. Kenar =1
2. Kenar =1
3. Kenar =1
Bu ucgen ESKENAR
-----
Process exited after 1.738 seconds with return value 0
Press any key to continue . . .
```

```
C:\Users\mustafa\Documents\C... — □ ×
1. Kenar =4
2. Kenar =5
3. Kenar =5
Bu ucgen IKIZKENAR
-----
Process exited after 1.347 seconds with return value 0
Press any key to continue . . .
```

```
C:\Users\mustafa\Documents\C... — □ ×
1. Kenar =1
2. Kenar =2
3. Kenar =3
Bu ucgen CESITKENAR
-----
Process exited after 2.164 seconds with return value 0
Press any key to continue . . .
```



Uygulama -17-

```
1  #include <stdio.h>
2  main()
3  {
4      int k1,k2,k3;
5      printf("1. Kenar =");    scanf("%d",&k1);
6      printf("2. Kenar =");    scanf("%d",&k2);
7      printf("3. Kenar =");    scanf("%d",&k3);
8      if (k1==k2 && k2==k3)
9          printf("Bu ucgen ESKENAR");
10     else if (k1==k2 || k1==k3 || k2==k3)
11         printf("Bu ucgen IKIZKENAR");
12     else
13         printf("Bu ucgen CESITKENAR");
14 }
```



Uygulama -18-

Dışarıdan girilen bir sayının karekökü, 5. dereceden üssü ve 10 luk tabanda logaritmasını bulan C programını yazınız.

```
C:\Users\mustafa\Documents\C ...  
Sayi giriniz =5  
5. derecen ussu = 3125  
Logaritmasi = 0.699  
Karekoku = 2.236  
-----  
Process exited after 1.008 seconds with return value 0  
Press any key to continue . . .
```



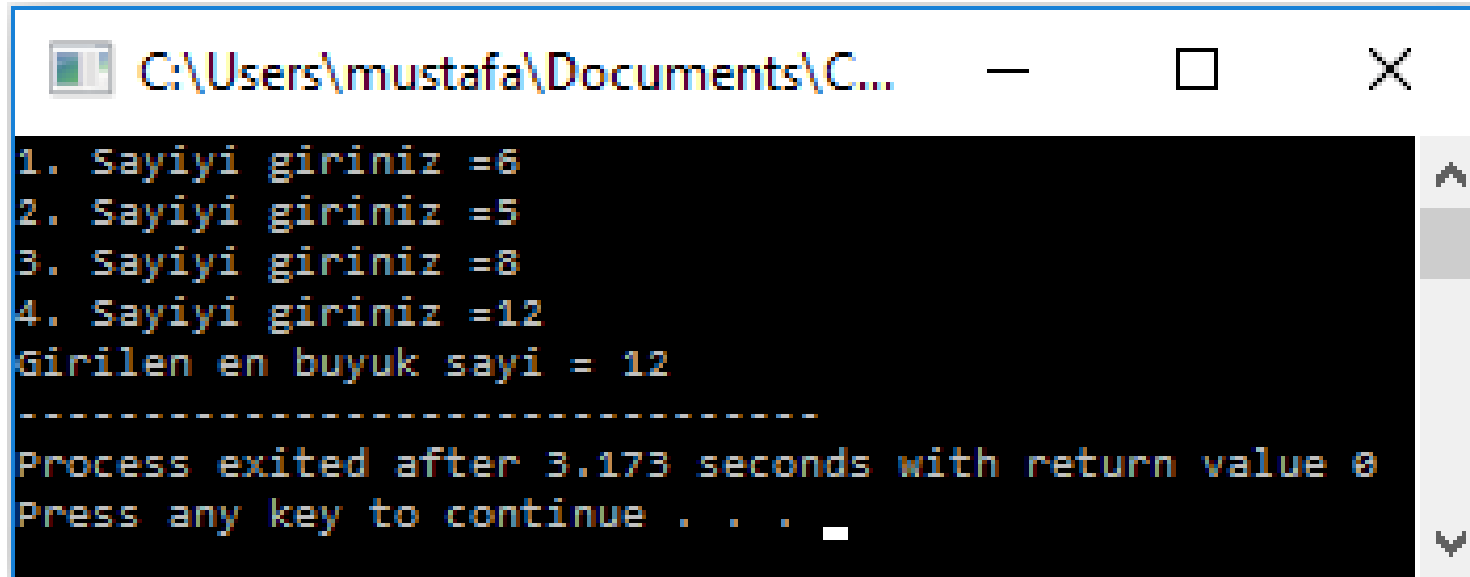
Uygulama -18-

```
1  #include <stdio.h>
2  #include <math.h>
3  main()
4  {
5      int sayi,us;
6      float log,kk;
7      printf("Sayi giriniz =");   scanf("%d",&sayi);
8      us=pow(sayi,5);
9      log=log10(sayi);
10     kk=sqrt(sayi);
11     printf("5. derecen ussu = %d\n",us);
12     printf("Logaritmasi = %.3f\n",log);
13     printf("Karekoku = %.3f",kk);
14 }
```



Uygulama -19-

Dışarıdan girilen dört sayıdan en büyüğünü bulan C programını yazınız.



```
1. Sayiyi giriniz =6
2. Sayiyi giriniz =5
3. Sayiyi giriniz =8
4. Sayiyi giriniz =12
Girilen en buyuk sayi = 12
-----
Process exited after 3.173 seconds with return value 0
Press any key to continue . . .
```

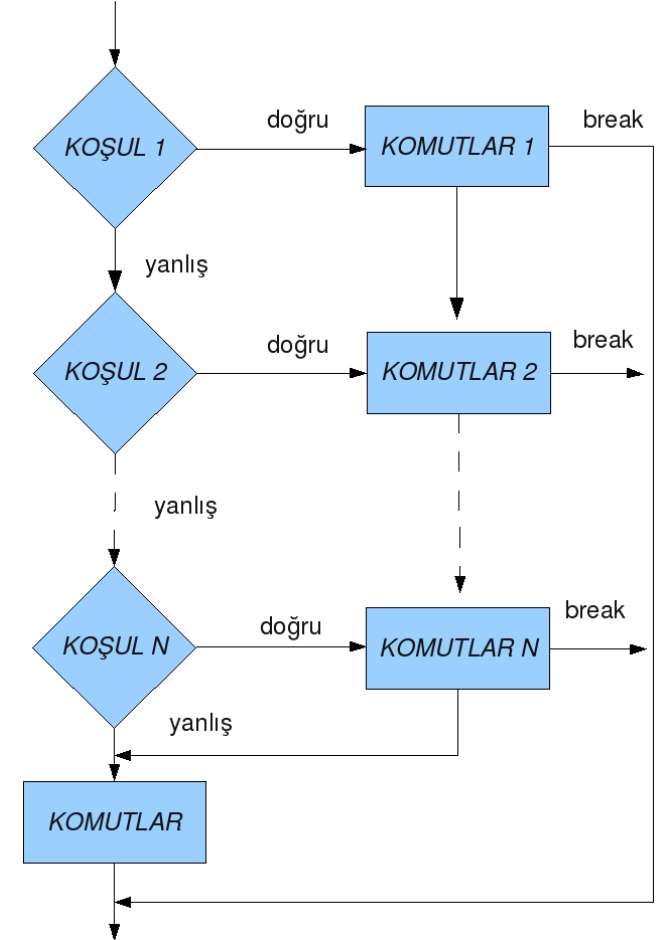


Uygulama -19-

```
1  #include <stdio.h>
2  main()
3  {
4      int s1,s2,s3,s4,enb;
5      printf("1. Sayiyi giriniz ="); scanf("%d",&s1);
6      printf("2. Sayiyi giriniz ="); scanf("%d",&s2);
7      printf("3. Sayiyi giriniz ="); scanf("%d",&s3);
8      printf("4. Sayiyi giriniz ="); scanf("%d",&s4);
9      enb=s1;
10     if (s2>enb)      enb=s2;
11     if (s3>enb)      enb=s3;
12     if (s4>enb)      enb=s4;
13     printf("Girilen en buyuk sayi = %d",enb);
14 }
```

SWITCH-CASE YAPISI

switch-case yapısında, bir değişken veya ifade birkaç ayrı değerle karşılaştırılarak, karşılaştırılan bu değerlerden hangisiyle eşit oluyorsa o kola dallanmaktadır.





SWITCH-CASE YAPISI

Kullanım şekli şu şekildedir:

switch (değişken veya ifade)

{

case 1 sabit:

komut;

break;

case 2 sabit:

komut;

break;

case 3 sabit:

komut;

break;

default:

komut;

break;

}

switch ve case kelimesinden sonra verilen ifadeler char veya int tipinde olabilir, float veya double olamaz. default üstteki case'lerin hiçbirine uyulmaması halinde çalışacak olan komut veya komutlara dallanmayı sağlar. break ise case'e uyulduğunu ve blok dışına çıkılmasını sağlar.



Uygulama -20-

Klavyeden 1, 2 veya farklı bir sayı mı girildiğini bularak ekrana yazdıran C programını yazınız.

```
C:\Users\mustafa\Documents\C...  
Sayi giriniz = 1  
BIR sayisini girdiniz  
-----  
Process exited after 1.715 seconds with return value 0  
Press any key to continue . . .
```

```
C:\Users\mustafa\Documents\C...  
Sayi giriniz = 2  
IKI sayisini girdiniz  
-----  
Process exited after 1.435 seconds with return value 0  
Press any key to continue . . .
```

```
C:\Users\mustafa\Documents\C...  
Sayi giriniz = 3  
1 veya 2 den farkli bir sayi girdiniz  
-----  
Process exited after 4.03 seconds with return value 0  
Press any key to continue . . .
```



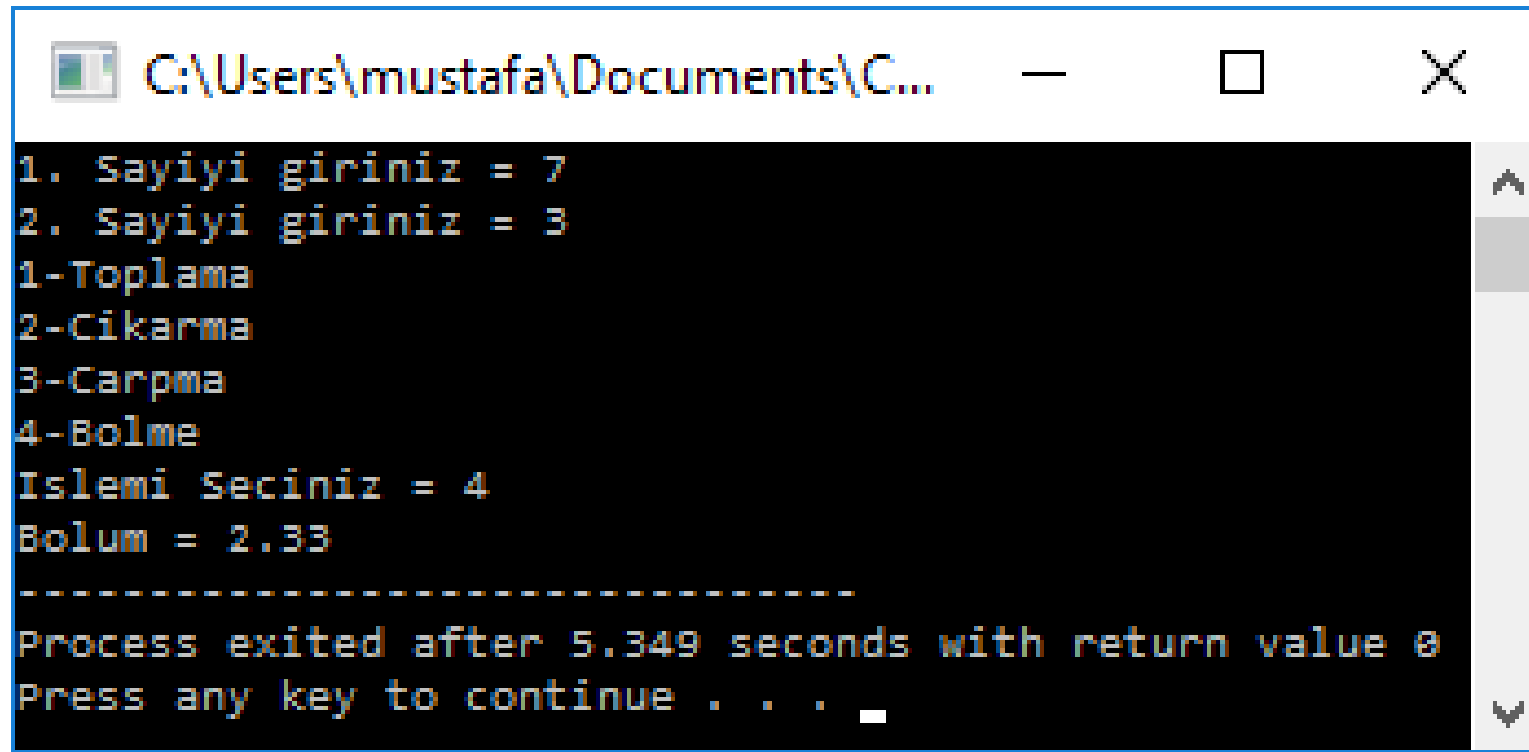
Uygulama -20-

```
1  #include <stdio.h>
2  main()
3  {
4      int sayi;
5      printf("Sayi giriniz = ");  scanf("%d",&sayi);
6      switch(sayi)
7      {
8          case 1:printf("BIR sayisini girdiniz");
9              break;
10         case 2:printf("IKI sayisini girdiniz");
11             break;
12         default:printf("1 veya 2 den farkli bir sayi girdiniz");
13     }
14 }
```



Uygulama -21-

Klavyeden girilen 2 sayı arasında yine klavyeden seçilen işlemi gerçekleştiren C programını yazınız.



```
C:\Users\mustafa\Documents\C...  
1. Sayiyi giriniz = 7  
2. Sayiyi giriniz = 3  
1-Toplama  
2-Cikarma  
3-Carpma  
4-Bolme  
Islemi Seciniz = 4  
Bolum = 2.33  
-----  
Process exited after 5.349 seconds with return value 0  
Press any key to continue . . .
```



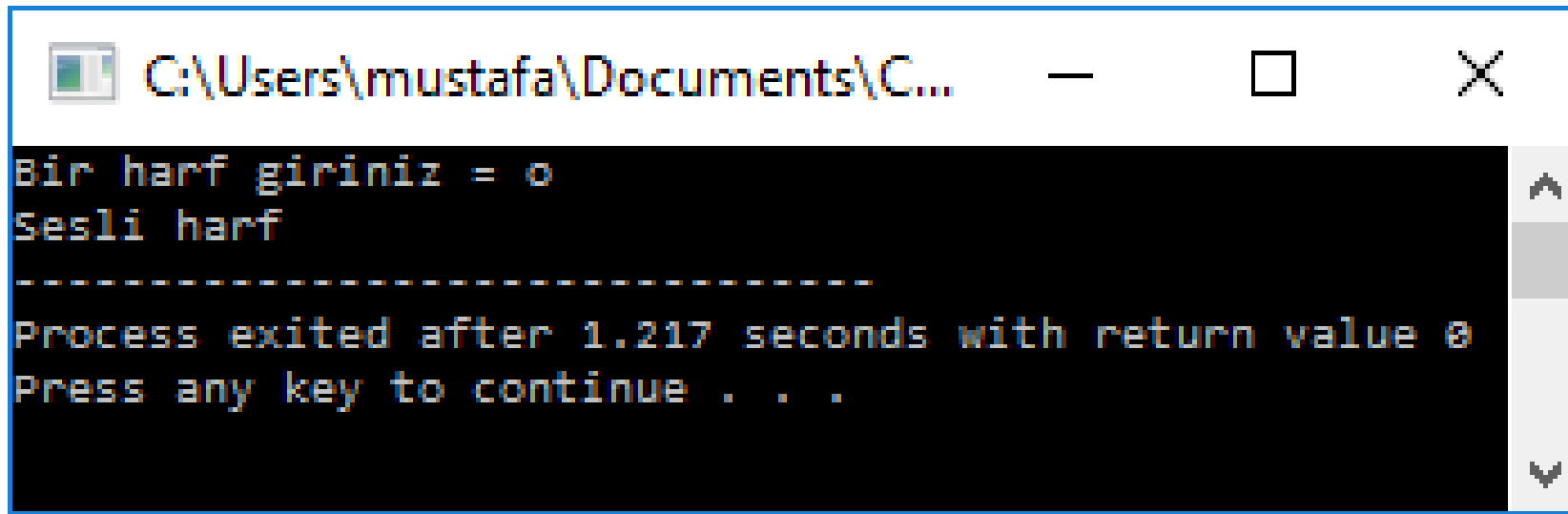
Uygulama -21-

```
1  #include <stdio.h>
2  main()
3  {
4      int sayi1,sayi2,islem;
5      float sonuc;
6      printf("1. Sayiyi giriniz = ");      scanf("%d",&sayi1);
7      printf("2. Sayiyi giriniz = ");      scanf("%d",&sayi2);
8      printf("1-Toplama\n");
9      printf("2-Cikarma\n");
10     printf("3-Carpma\n");
11     printf("4-Bolme\n");
12     printf("Islemi Seciniz = ");          scanf("%d",&islem);
13     switch(islem)
14     {
15         case 1:sonuc=sayi1+sayi2; printf("Toplam = %d",sonuc);
16         break;
17         case 2:sonuc=sayi1-sayi2; printf("Fark = %d",sonuc);
18         break;
19         case 3:sonuc=sayi1*sayi2; printf("Carpim = %d",sonuc);
20         break;
21         case 4:sonuc=(float)sayi1/sayi2; printf("Bolum = %.2f",sonuc);
22         break;
23         default:printf("Yanlis tusa bastiniz");
24     }
25 }
```



Uygulama -22-

Klavyeden girilen bir harfin sesli veya sessiz harf olduğunu bulan C programını yazınız.



```
C:\Users\mustafa\Documents\C...  
Bir harf giriniz = o  
Sesli harf  
-----  
Process exited after 1.217 seconds with return value 0  
Press any key to continue . . .
```



Uygulama -22-

```
1  #include <stdio.h>
2  main()
3  {
4      char harf;
5      printf("Bir harf giriniz = ");      scanf("%c",&harf);
6      switch(harf)
7      {
8          case 'A':                        case 'a':
9          case 'E':                        case 'e':
10         case 'I':                        case 'i':
11         case 'U':                        case 'u':
12         case 'O':                        case 'o':
13             printf("Sesli harf");
14             break;
15         default:printf("Sessiz harf");
16     }
17 }
```